

CAP.12 - IL WINGMAN

Questa parte descrive cosa significa volare in coppia con un "wingman". Si tratta di una libera traduzione di un articolo di Bob "GreyWulf" King, NJG/88, che può essere reperita, nella sua versione originale in inglese, alla seguente URL:

<http://www.geocities.com/timesquareare/bunker/5212/njginfo.html>

Ho incontrato una sola volta Bob, C.O. del NJG/88, ai tempi icui usavamo EAW. Lui volava insieme al suo X.O., mentre io volavo in coppia con Paddy_EAF322. Nonostante abbiamo perso, ricordo questo sweep come uno dei più impegnativi e divertenti della mie esperienza di team flying in EAW. Grazie a lui ho imparato l'importanza di volare con un gregario. Come tributo a questi insegnamenti ho deciso di tradurre il suo lavoro, nella speranza che chi mi legge ne tragga lo stesso beneficio che ne ho tratto io.

12.1. Cercare il potenziale candidato

Questa è una parte più difficile di quanto possa sembrare, specialmente per persone che amano volare in solitaria.

Cerca di essere amichevole. Offri consigli se richiedi, e, ancora più importante, "ascolta" quello che gli altri dicono o battono sulla chatline quando sono online.

Se ti piace, cerca di far parte di uno Squadron, ma fai in modo che non sia una decisione avventata. Prendi tutto il tempo necessario per capire la "filosofia" e gli obiettivi dello Squadron di cui vorresti far parte. Questo dovrebbe garantire la possibilità di incontrare online gente con i tuoi stessi interessi e le tue stesse inclinazioni.

12.2. Conosci il tuo nuovo partner

Non sto parlando di farsi coinvolgere nella sua vita personale: sto parlando di conoscere le cose che gli piace fare quando vola. Quale aereo preferisce utilizzare? Quale è il suo metodo di attacco preferito? Preferisce buttarsi subito nel "Zoom and Boom", o preferisce misurarsi in combattimenti "Turn and Burn"? Come comunica mentre vola? Riesce a comunicarti correttamente la sue intenzioni su quello che desidera fare, o semplicemente dice qualche frase sperando che tu capisca?

12.3. Decidere chi sarà il leader

Decidere chi è il leader di una coppia è un punto chiave, e può essere la principale ragione di rottura di una coppia affiatata di piloti.

Allora preparati ad essere flessibile su questo punto. Fin dall'inizio, provate a turno il ruolo del leader. Alcuni piloti, per loro inclinazione personale, preferiscono tenere la posizione di gregario. Ma al fine di migliorare le loro capacità in combattimento, e la loro SA (*Situation Awareness, consapevolezza situazionale*) è necessario porli in posizione di leader, in modo tale da far loro sviluppare anche queste caratteristiche.

Se avrai sempre volato come leader, non avrai la benché minima idea di cosa possa significare seguire qualcuno. Prenditi il tempo necessario per volare anche come gregario. In questo modo migliorerai la tua esperienza e le tue conoscenze.

12.4. Comunicazione

Questa è una delle cose fondamentali da imparare. Se usi comunicazioni tramite tastiera, cerca di sviluppare un codice conciso tra te ed il tuo wingman. Se usi sistemi di comunicazione vocale (Roger Wilco, Teamspeak, Battlefield Communicator) non diventare troppo prolisso. Anche in questo caso cerca di sviluppare un sistema di comunicazione conciso ed essenziale, che sia tu che il tuo partner siate in grado di comprendere facilmente.

12.5. Pratica

Fai pratica di volo in coppia il più frequentemente possibile. Cerca di dotarti di un programma che renda possibile sapere quando il tuo partner è online (ICQ, MSN Messenger, Yahoo Messenger, etc.). Mettetevi in contatto quando entrambi siete online, e accordatevi sul fare pratica nella varie manovre di volo.

Cerca di capire quali sono le manovre evasive preferite dal tuo partner. Se imparerai queste cose, saprai dove posizionare il tuo aereo, in modo tale da ottenere il massimo vantaggio rispetto al nemico.

Fai pratica di volo in formazione, prova diverse formazioni. Impara a volare in "line abreast" a distanze diverse. Qualche volta vola a distanza molto ravvicinata, altre volte a distanza maggiore. Volare in formazione serrata, dove la collisione in volo è possibile, diventa molto rischioso, e comporta una concentrazione mentale elevata. Prova a volare a 50 ft. (15 mt.) di distanza, ed a tenere questa posizione il più a lungo possibile. Prova a vedere quanta concentrazione comporta...

12.6. Tattiche

Forse conosci già le principali tattiche di ACM. Ma conosci davvero le diverse tattiche di volo con un gregario? Volare con un gregario è profondamente diverso che volare da solo, e le tattiche sono molto diverse.

Quando hai imparato una tattica, prova ad applicarla online. Provala insieme al tuo gregario, fino a che non l'avete imparata. E poi ricomincia con un'altra tattica.

Quando le avrai imparate tutte, concentrati su quelle che sembrano avere maggiore efficacia con i tuoi nemici.

Molti flight Sim offrono ampia scelta tra aerei differenti. Provali tutti. Sii cosciente delle loro aree di forza e debolezza. Ti saranno utili quando volerete insieme sullo stesso aereo.

12.7. Non abbandonare MAI il tuo wingman

C'è una regola chiave nel volo con un gregario, e parla da sola: fai parte ora di un TEAM, e in un team non esiste la parola "io".

Se abbatti un nemico, ma perdi il tuo wingman, hai perso la battaglia.

12.8. Divertiti – trova piacere nelle cose!

Adesso che hai trovato il tuo wingman, divertiti con lui. Se lo hai scelto nel modo giusto, forse hai trovato un nuovo amico per un lungo periodo di tempo, uno con cui condividere le stesse cose che piacciono a te quando sei online.